



دانشگاه علوم پزشکی تهران
دانشکده پرستاری و مامایی

عنوان:

**بررسی تأثیر بازی درمانی مبتنی بر واقعیت مجازی بر شدت ترس و درد
زایمان زنان نخست زما مراجعه کننده به درمانگاه پره ناتال بیمارستان امام
خمینی شهرستان مهاباد در سال ۱۳۹۹**

پایان نامه برای دریافت درجه کارشناسی ارشد در مامایی

نگارنده:

حلیمه محمدی

استاد راهنما:

خانم دکتر الهام ابراهیمی

اساتید مشاور:

آقای دکتر عباس رحیمی فروشانی

آقای دکتر جواد راستی

چکیده:

هدف و زمینه: درد لیبر و زایمان یک وضعیت فیزیولوژیک به علت انقباض عضله صاف رحم میباشد. این درد از شدیدترین دردهای دنیا و فرایندی مملو از ترس و استرس است و کنترل آن از مهمترین اهداف بهداشتی درمانی است. از سویی امروزه استفاده از روش های غیردارویی کنترل درد با تکیه بر تکنیک انحراف فکر، استفاده از بازی درمانی مبتنی بر واقعیت مجازی است. این پژوهش با هدف تعیین تاثیر بازی درمانی مبتنی بر واقعیت مجازی بر شدت ترس از زایمان زنان (پیامد اولیه) و شدت درد زایمان (پیامد ثانویه) انجام گرفته است.

روش پژوهش: این کارآزمایی بالینی تصادفی کنترل شده بر روی 130 زن باردار سالم 37-40 هفته نولی پار در شهرستان مهاباد در سال 1399 انجام گرفت. نمونه ها به روش بلوک بندی تصادفی به دو گروه مداخله و کنترل تخصیص یافتند. پرسشنامه ترس و مقیاس اندازه گیری شدت درد در آغاز فاز فعال لیبر (دیلاتاسیون 4 سانت) برای هر دو گروه تکمیل شد. سپس هدست واقعیت مجازی با محتوای بازی تحت عنوان جمع آوری سیسمونی که در 30 دقیقه و 5 مرحله با عینک واقعیت مجازی در اختیار افراد گروه مداخله پس از ورود به فاز فعال زایمان و شروع انقباضات رحمی منظم قرار داده شد، که تعداد دفعات به خواسته مشارکت کننده بستگی داشت ولی حداقل زمان استفاده از هدست 20 دقیقه تا پایان مرحله اول لیبر (دیلاتاسیون 10 سانت) بود. با ورود به فاز فعال زایمانی درد و ترس در چند مرحله، طی مرحله اول لیبر دردیلاتاسیون های 4-6-8-10 سانتی متر ارزیابی شد. همچنین گروه کنترل به جز مراقبت های روتین مداخله ای دریافت نکردند. داده ها با استفاده از آزمون های کای دو، تی مستقل، آزمون اندازه گیری مکرر و نرم افزار SPSS نسخه 20 تجزیه و تحلیل شد.

یافته ها: نتایج کارآزمایی بالینی تصادفی، بیانگر تفاوت آماری معناداری بین میانگین ترس از زایمان و شدت درد زایمان زنان در دو گروه مداخله و کنترل، پس از پایان مداخله بود (001/OP >).

نتیجه گیری: بر اساس نتایج این مطالعه، تکنیک بازی درمانی مبتنی بر واقعیت مجازی با محتوای بازی جمع آوری سیسمونی، میتواند باعث کاهش درد و ترس زایمان گردد، بکارگیری این روش به عنوان یک روش غیردارویی و بی خطر توصیه می شود. اما برای نتیجه گیری قطعی در این زمینه نیاز به مطالعات بیشتر است.

کلیدواژه ها: واقعیت مجازی، بازی درمانی، درد، ترس، استرس، زنان نخست زاء، زایمان



Tehran University of Medical Sciences

School Of Nursing And Midwifery

**Investigating effect of virtual reality Game
Therapy on fear and pain of child birth in
primiparous women referring to perinatal clinic of
Emamkhomeini hospital in Mahabad in 2020**

**"A thesis submitted as partial fulfillment of the requirements for Master of
Science (MSc) Degree**

In Midwifery

By

Halimeh Mohammadi

Supervisor

Dr. Elham Ebrahimi

Consultants

Dr. Abbas Rahimi Foroshani

Dr. Javad Rasti

2022

Abstract:

Investigating effect of virtual reality Game Therapy on fear and pain of child birth in primiparous women referring to perinatal clinic of Emamkhomeini hospital in Mahabad in 2020

Background and Aim: Labor and labor pain is a physiological condition due to contraction of the smooth muscle of the uterus. This pain is one of the most severe pains in the world and a process full of fear and stress, and its control is one of the most important goals of health care. On the other hand, the use of non-pharmacological methods of pain control based on the technique of distraction is the use of virtual reality-based game therapy. The aim of this study was to determine the effect of virtual reality Game Therapy on fear of child birth (primary outcomes) and Intensity of labor pain (secondary outcomes).

Methods: This randomized controlled clinical trial was performed on 130 healthy pregnant women 37-40 weeks of nulipar in Mahabad city in 1399. Samples were randomly assigned to intervention and control groups. Fear questionnaire and pain intensity scale were completed at the beginning of the active labor phase (4 cm dilatation) for both groups. Then, a virtual reality headset with game content called layette collection was provided to the intervention group in 30 minutes and 5 stages with virtual reality glasses after entering the active phase of labor and regular uterine contractions, which was requested several times. It depended, but the minimum time to use the headset was 20 minutes until the end of the first stage of labor (10 cm dilation). By entering the active phase of labor, pain and fear in several stages, during the first stage of labor, dilatations of 4-6-8-10 cm were evaluated. Also, the intervention group did not receive any intervention except for routine care. Data were analyzed using chi-square, independent t-test, Repeated Measure, and SPSS software version 20.

Results: The results of a randomized clinical trial showed a statistically significant difference between the mean fear of childbirth and the severity of labor pain in women in the intervention and control groups after the intervention ($P < 0.001$).

Conclusion: Based on the results of this study, a virtual reality game therapy technique with layette collection game content can reduce labor pain and fear, using this method as a non-pharmacological and safe method is recommended. But further studies are needed to reach a definitive conclusion in this regard.

Keywords: Virtual reality, play therapy, pain, fear, stress, primiparous women, childbirt